

L'impero colpisce ancora

Campionato regionale AICS Liguria 2026 – Tappa #1

Località: Ceriana – Cima Furchè



1. Scenario operativo:

Ambientazione storica: Guerra delle Falkland, 1982

Data: Primavera 1982.

Luogo: Arcipelago delle Falkland (Islas Malvinas).

Il mondo osserva con il fiato sospeso mentre due nazioni si contendono il controllo di un remoto arcipelago nel Sud Atlantico. Dopo l'invasione argentina delle Falkland il 2 aprile 1982, il Regno Unito ha lanciato una massiccia operazione militare – nome in codice: Operation Corporate – per riconquistare le isole.

Mentre le forze britanniche avanzano lentamente verso Port Stanley, le truppe argentine si trincerano sulle alture e nelle zone chiave dell'arcipelago. Le comunicazioni sono instabili, il supporto logistico è intermittente e il nemico è ovunque.

Vi trovate in una zona cruciale dell'isola di East Falkland, vicino al villaggio strategico di Goose Green, dove le forze argentine hanno stabilito delle installazioni missilistiche che minacciano le operazioni di sbarco e le navi della Royal Navy.

Un'unità di elite delle SAS Britanniche è stata avio-trasportata nell'entroterra, dietro le linee nemiche. La missione della squadra è di sabotare e rendere inefficaci le difese Argentine, in modo da favorire l'avanzata dell'esercito Britannico che è in procinto di sbarcare a Port Stanley. Inoltre, un pilota della RAF è stato abbattuto in una zona non lontana dai punti di interesse. Fortunatamente sembra essere riuscito a eiettarsi in tempo. Un aereo ricognitore è riuscito a catturare una foto del luogo di atterraggio, tuttavia non abbiamo più notizie delle sue condizioni.

2. Dettagli logistici:

Data: 15/03/2026

Località: Ceriana (Coord GPS: 32 T 400574 m E 4862470 m N)

Finestra d'ingresso:

Durata stimata: 2.10 h

Parcheggio e test asg: Presentarsi almeno 30 min prima del proprio orario di infiltrazione

Stima difficoltà tattica e fisica: media

Specifiche tecniche: Pallini rigorosamente non bianchi – caricatori vedi obj 1 – Canali radio PMR esclusivo per organizzazione

Check list dell'operatore: Occhiali certificati, radio, fazzoletto rosso, telefono con funzione di traduttore, tronchesine o forbici elettricista (vedi obj2), materiale medico (vedi obj 3), materiale di contrattazione (vedi obj4).

Si ricorda di "perquisire" i difensori colpiti in cerca di info utili.

Regolamento AICS Regionale Liguria versione 1.0-2026

Contatti utili:

Direttore di gara:

Responsabile degli arbitri:

Soccorso medico:

3. Descrizione dei settori:

OBJ 1 - Uno sfortunato lancio

Tempo di svolgimento 20 min

Deroghe: Solo per questo obj, gli operatori, prima dell'in, dovranno consegnare tutti i caricatori, a eccezione di uno maggiorato standard, all'arbitro di settore. In questo frangente, inserite nell'ASG, non sono ammessi caricatori a tamburo, accoppiatori, o qualsiasi caricatore di maggior capienza di un maggiorato standard, (i caricatori così consegnati saranno successivamente recuperati durante il gioco dentro le casse).

Durante le operazioni di lancio dei paracadutisti, il vostro aereo è stato intercettato dall'antiaerea argentina. I piloti sono stati quindi costretti ad una manovra evasiva, tale da sparpagliare voi ed il relativo equipaggiamento per la missione in una vasta area pattugliata dalle forze nemiche. Assicuratevi di non lasciare documentazione riservata in mano nemica.

Obiettivo Primario: 500 pt

Recuperare l'equipaggiamento per la missione;

Bonus 1: 200 pt

Recuperare documentazione riservata con lista equipaggiamenti lanciati;

Bonus 2: 200 pt

Eliminare tutta la difesa **prima** di recuperare il proprio equipaggiamento;

(recuperare anche solo 1 caricatore prima che sia eliminata tutta la difesa invalida il bonus)

Bonus 3: 200 pt

Esfiltrare entro 10 min;



OBJ 2 - La stazione radio

Tempo di svolgimento 20 min

Le forze argentine utilizzano diverse stazioni radio per ripetere gli ordini su tutto il territorio occupato delle Isole Falkland. Una di queste insiste proprio nella vostra zona. È sicuramente opportuno apprendere il più possibile delle comunicazioni delle forze nemiche, potrebbero persino svelare la sorte del nostro pilota abbattuto. Dopodiché sabotate la stazione, dobbiamo tenere il più possibile all'oscuro il nemico sulla nostra operazione.

Equipaggiamento necessario: Forbici da elettricista per tagliare cavi elettrici, o tronchese.

Obiettivo Primario 500 pt

Sabotare la stazione radio;

Bonus 1: 200 pt

Trovare la frequenza radio corretta;

Bonus 2: 200 pt

Ascoltare e Individuare il corretto messaggio radio inerente la storia;

Bonus 3: 200 pt

Recuperare documento con cronologia messaggi radio;



OBJ 3 - L'orgoglio della RAF

Tempo di svolgimento 20 min

La nostra intelligence ci ha informato che il nostro pilota abbattuto è riuscito a eiettarsi in tempo ed a atterrare in questa zona, e la foto aerea del nostro ricognitore lo conferma, ma non abbiamo più contatti con lui da almeno 24 ore. Potrebbe essere incolume e nascosto, oppure catturato dalle forze in loco, oppure ferito.

Equipaggiamento necessario: Attrezzatura medica per immobilizzare frattura arto; Benda e laccio emostatico per arrestare emorragia.

Obiettivo primario : 500 pt

Portare il pilota nella safe zone;

Bonus 1: 200 pt

Recuperare scatola nera;

Bonus 2: 200 pt

Obiettivo primario entro 10 min

Bonus 3: 200 pt

Recuperare il resoconto medico dell'Esercito Argentino;



OBJ 4 - Villaggio di Goose Green

Tempo di svolgimento 20 min

Il villaggio di Goose Green è stato occupato dalle forze argentine, che lo hanno usato come scudo vivente per l'installazione delle proprie batterie missilistiche, che mirano pericolosamente alle forze di sbarco e alle navi della Royal Navy. Inoltre, è stato parzialmente circoscritto da un campo minato, ed è accessibile solamente tramite un ponte. Visto il pericolo di perdite civili, la nostra aviazione non ha potuto procedere al bombardamento della zona. È imperativo che voi sabotiate queste installazioni senza nuocere ai civili.

Le guardie sono costantemente in contatto tra loro, non lasciate che le loro comunicazioni restino mute per troppo tempo.

Poichè non si dispone di un sistema per distruggere le batterie missilistiche, sta a voi escogitare un modo per distruggere tali ordigni. Potrebbe essere utile incentivare i locali ad aiutarvi, magari barattando le loro preziose ed esigue risorse in loco con regali di pregio, quali sigari o liquori. Diversamente, potrebbero essere restii a cedervi quel poco in loro possesso, persino non collaborativi.

Obiettivo Primario: 500 pt

Distruggere le batterie missilistiche;

Bonus 1: 200 pt

Ottenere la collaborazione dei locali mediante baratto;

Bonus 2: 200 pt

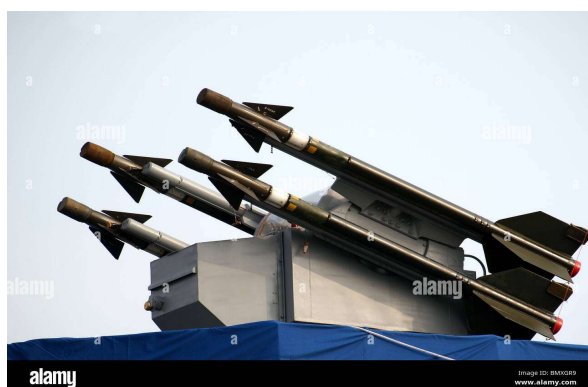
Eliminare la guardia nel villaggio con un solo colpo;

Bonus 3: 200 pt

Evitare l'arrivo dei militari al villaggio;

Malus per eliminazione civili: -100 pt/cad

Pausa ristoro



OBJ 5 - Assalto al QG

Tempo di svolgimento 20 min

Siete arrivati nel cuore delle retrovie della forza nemica. Il comando è sostanzialmente sguarnito e vulnerabile. Sfortunatamente Il Generale Mario Benjamin Menéndez è tremendamente paranoico, ed è scortato h-24 dalle sue guardie personali, pesantemente armate e corazzate, nonché dotati di equipaggiamento NBC, tra qui bombole d'aria. Virtualmente invincibili. L'unico vero, unico, punto debole sono proprio queste 4 bombole. Fatele esplodere per neutralizzarli. Inoltre, il Generale possiede una valigetta con i piani esecutivi per l'invasione delle Isole Falkland, recuperatela. Per rendere la vostra missione meglio realizzabile, il Primo Ministro in persona, la "Lady di Ferro" vi ha inviato un celebre esponente della guardia scozzese, che si è paracadutato in zona, e sicuramente rinforzerà i vostri animi.

Il Generale è ostile, e si arrenderà solamente se verranno sconfitte le sue guardie.

Se colpito, sarà da ritenersi ferito e non più ostile.

Obiettivo primario: 500 pt

Esfiltrare il Generale Menéndez (vivo o ferito)

Bonus 1: 200 pt

Esfiltrare valigetta dei piani.

Bonus 2: 200 pt

Il generale viene esfiltrato illeso;

Bonus 3: 200 pt

Eliminare le guardie corazzate entro 7 min;

